

LIGA MUNICIPAL DE FUTEBOL DE TAUBATÉ

# REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CAMPEONATO VETERANO DE 60 ANO TEMPORADA 2025

A CASA DO FUTEBOL AMADOR TAUBATEANO



## DATAS IMPORTANTES

**12 DE MARÇO DE 2025** – Data limite para que os jogadores estejam inscritos para a primeira rodada da Competição, no Sistema Gestão LMFT “on-line” [ligataubate.com.br/cms/painel/login](http://ligataubate.com.br/cms/painel/login)

**13 DE MARÇO DE 2025** – Data limite para protocolar as fichas com o questionário de saúde assinados;

**19 DE MARÇO DE 2025** – Publicação no BID LMFT <https://ligataubate.com.br/bid/> ;

**21 DE MARÇO DE 2025** – Data limite para regularizar as pendências dos jogadores e comissão técnica;

**25 DE MARÇO DE 2025** – Atualização final do BID para a disputa da 1ª rodada, visando à operacionalidade do Sistema, em relação à publicação no BID (19 de março de 2025) da LMFT e não havendo pendência na documentação protocolada no Departamento de Registro da Liga Municipal de Futebol de Taubaté;

**27 DE MARÇO DE 2025** – Data para retirar as carteirinhas dos jogadores e comissão técnica.



# LIGA MUNICIPAL DE FUTEBOL DE TAUBATÉ

A CASA DO FUTEBOL AMADOR TAUBATEANO | JUNTOS PELO FUTEBOL TAUBATEANO

## REGULAMENTO ESPECÍFICO DO CAMPEONATO VETERANO DE 60 ANOS – TEMPORADA 2025.

### Das Disposições Preliminares

**Art. 01º** - O Campeonato Veterano de 60 anos de 2025 será realizado pela Liga Municipal de Futebol de Taubaté, com o apoio da Federação Paulista de Futebol e Secretaria de Esporte e Lazer de Taubaté, com a finalidade de desenvolver o esporte veterano da cidade.

### Dos Clubes Participantes

**Art. 02º** - Participação do Campeonato: 10 clubes.

**Art. 03º** - Os Clubes participantes foram agrupados em grupo único:

**Grupo A:** AA Jardim Jaraguá, AE Vila Nogueira, AE Vila São Geraldo, CA Maria Augusta, CAM 13 de Maio, EC Belém, EC Ipanema, Garça EC, GE Nova América e União Operária.

### Do Início do Campeonato

**Art. 04º** - O campeonato terá o seu início no dia 05 de abril de 2025, somente após a assinatura do Termo de Fomento assinado entre a LMFT e a Prefeitura Municipal de Taubaté.

### Da Forma de Disputa

**Art. 05º** - O presente campeonato será disputado em fases distintas, a saber: 1ª fase (classificatória), e 2ª fase (quartas de final, semifinais e final).

### Da Primeira Fase (Classificatória)

**Art. 06º** - A primeira fase (classificatória) será disputada pelos 10 (dez) clubes participantes, jogando todos contra todos em turno único, conforme tabela efetuada pelo departamento técnico da Liga Municipal de Futebol de Taubaté. Será mandante a agremiação colocada à esquerda da Tabela Oficial.

Parágrafo único - Ao término dos jogos previstos da primeira fase (classificatória), as 08 melhores equipes classificarão para a 2ª fase, por pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos no regulamento geral.

### Da Segunda Fase (Mata-mata)

**Art. 07º** - Quartas de final - Esta fase será disputada pelos 08 (oito) clubes classificados da primeira fase, considerando os confrontos abaixo. Essa fase será decidida em duas partidas, com a equipe melhor classificada jogando em casa a segunda partida, sem saldo de gol. Em caso de empate, a partida será decidida nas penalidades máximas, sendo (05) cinco para cada equipe, caso continue empatado será cobrado penalidades alternadamente até que haja um vencedor.

01º colocado x 08º colocado  
02º colocado x 07º colocado  
03º colocado x 06º colocado  
04º colocado x 05º colocado



# LIGA MUNICIPAL DE FUTEBOL DE TAUBATÉ

A CASA DO FUTEBOL AMADOR TAUBATEANO | JUNTOS PELO FUTEBOL TAUBATEANO

---

**Art. 08º** - Semifinais - Esta fase será disputada pelas 04 (quatro) equipes classificadas das quartas de final. Os confrontos serão definidos pela somatória geral da 1ª fase e das quartas de final. Essa fase será decidida em duas partidas, com a equipe melhor classificada jogando em casa a segunda partida, não tem saldo de gol. Em caso de empate, a partida será decidida nas penalidades máximas, sendo (05) cinco para cada equipe, caso continue empatado será cobrado penalidades alternadamente até que haja um vencedor.

1º colocado geral x 4º colocado geral

2º colocado geral x 3º colocado geral

**Art. 09º** - Final - Esta fase será disputada pelas 02 (duas) equipes classificadas das semifinais, que jogarão em partida única e SEM VANTAGEM em campo definido pela Liga Municipal de Futebol de Taubaté, a somatória geral continuara para a definição do mandante. Em caso de empate, a decisão será em cobrança de 05 (cinco) penalidades máximas, de forma alternada, até sair um vencedor.

**Art. 10º** - Será declarado o campeão o Clube vencedor desta fase.

## Dos Jogos

**Art. 11º** - Os jogos serão realizados nas datas e horários estabelecidos na Tabela de Jogos Oficial, não sendo permitidas inversões de mando de campo, salvo RGC e por decisão da CDD.

**Art. 12º** - O horário dos jogos após serem definidos terá tolerância máxima de 20 (vinte) minutos, devendo as equipes disputantes apresentar-se em campo 10 minutos com antecedência para a chamada dos jogadores mediante o representante.

**Parágrafo único** - Após de tolerância do início da partida, a arbitragem poderá decretar o W. O. em desfavor ao Clube infrator, ou seja, aquele que cometeu o atraso e ainda, a agremiação infratora estará sujeita as penalidades previstas no Código Brasileiro de Justiça Desportiva.

**Art. 13º** - Cada equipe poderá substituir todos os jogadores que estiveram no banco de reserva, sendo vedada à substituição de jogador expulso ou a volta de jogador substituído, e ainda, os jogadores substituídos não poderão permanecer no banco de reservas, sob pena de ser punido junto a Comissão Disciplinar.

**Art. 14º** - A equipe que começar a partida com o número inferior a 11 (onze) jogadores, poderá completar o número de jogadores, até o término da partida. Entretanto, em relação ao banco de reservas, somente poderá acrescentar jogadores até o término do primeiro tempo de jogo.

## Da Responsabilidade do Clube Mandante

**Art. 15º** - A equipe mandante está obrigada a indicar um diretor que será devidamente identificado (RG ou CNH) pelo representante da Liga Municipal de Futebol de Taubaté, fazendo a retenção dos documentos até o término da partida, aquele que ficará responsável pelo portão (ou portões) de acesso ao campo.

**Art. 16º** - Fornecer ao clube visitante, a equipe de arbitragem, aos membros da Liga, bem como a imprensa e aos torcedores, totais condições de higiene e acomodações adequadas para o bom desenvolvimento do esporte e segurança total.

**Parágrafo único:** Caso os vestiários do arbitro e do visitante não esteja em condições de uso, a partida poderá ser suspensa pela arbitragem e a equipe mandante perderá os pontos do jogo.



# LIGA MUNICIPAL DE FUTEBOL DE TAUBATÉ

A CASA DO FUTEBOL AMADOR TAUBATEANO | JUNTOS PELO FUTEBOL TAUBATEANO

---

## Da Responsabilidade do Clube Visitante

**Art. 17º** - Levar o cadeado e manter a ordem nos vestiários e após o fim da partida deixar o vestiário limpo.

## Das Condições de Jogo dos Jogadores

**Art. 18º** - Para condição de jogo na primeira rodada, a inscrição on-line deverá ser feita até as 23h59 do dia 12/03 e o protocolo das fichas serem entregues até o dia 13/03/25 na secretaria da LMFT.

**§ 1º** - Participarão do campeonato jogadores nascidos até o ano de 1965;

**§ 2º** - Está permitida a inscrição de 01 jogador nascido no ano de 1966 e 01 jogador 1967 ou dois jogadores nascidos nos anos de 1966.

**§ 3º** - As equipes poderão optar pela inscrição de um goleiro nascido no ano de 1966, 1967 e 1968, não sendo permitida a eles a cobrança de pênalti e/ou falta no campo do adversário, ressaltando que esse jogador terá a sua identificação em sua ficha de inscrição e a LMFT identificará no verso da carteirinha esse jogador, diferenciando dos demais, sendo que somente poderá jogar no gol, caso o jogador jogue na linha, o clube perderá os pontos da partida. Falsificação na data de nascimento, o clube estará eliminado, não cabendo recurso.

**§ 4º** - Poderá ser inscrito somente 05 (cinco) jogadores em cada equipe, residentes e domiciliados em outra cidade, entretanto a cidade de Tremembé será considerada uma extensão de Taubaté. Em caso de inscrição de mais de 05 jogadores o clube infrator perderá todos os pontos disputados e no ano seguinte (2026) não poderá inscrever nenhum jogador de outro município;

**§ 5º** - A documentação dos jogadores de outros municípios é obrigatória o anexo juntamente com a ficha de inscrição. Os documentos deverão ser o comprovante de endereço (água, luz e telefone).

**Art. 19º** - Cada equipe poderá inscrever no máximo 22 (vinte e dois) jogadores.

**§ 1º** - A inscrição dos jogadores poderá ser realizada até 4 (quatro) dias antes da última rodada da primeira fase (classificatória), no site da Liga Municipal de Futebol de Taubaté até as 23h59;

**§ 2º** - O corte de jogadores deverá ser realizado até a terça-feira, que antecede a rodada e a data limite é a última rodada da primeira fase (classificatória), via ofício assinado pelo Presidente e enviado no e-mail comunicacao@ligataubate.com.br, poderá cortar 06 jogadores.

**§ 3º** - Os jogadores cancelados pelos Clubes na hipótese do § 2º, poderão se inscrever em outras agremiações desde que estejam munidos da liberação devidamente assinada pelo Presidente do clube anterior, desde que o jogador não tenha participado de nenhuma partida do campeonato;

## Do Jogador

**Art. 20º** - O clube apresentará ao representante, a carteira de identificação do jogador 2025, expedida pela Liga Municipal de Futebol de Taubaté.

**Parágrafo único** - O não cumprimento da presente norma ensejará a inabilitação para a partida.



# LIGA MUNICIPAL DE FUTEBOL DE TAUBATÉ

A CASA DO FUTEBOL AMADOR TAUBATEANO | JUNTOS PELO FUTEBOL TAUBATEANO

## Das Infrações e Penalidades

**Art. 21º** - Ressalvadas as sanções de natureza regulamentar aqui expressamente prevista, as infrações disciplinares serão processadas e julgadas na forma estabelecida no Código Brasileiro de Justiça Desportiva (CBJD) e Regulamento Geral de Competição.

## Do Adiamento, Interrupção ou Suspensão da Partida

**Art. 22º** - O Departamento Técnico da Liga decidirá se a complementação da partida, quando for o caso, será realizada com portões do estádio abertos ou fechados.

## Da Premiação

**Art. 23º** - Troféus e medalhas para o clube campeão e para o clube vice-campeão. O artilheiro e o goleiro menos vazados serão premiados com troféus.

**Parágrafo único** – Os troféus de goleiro e artilheiro serão somente entregues a um jogador, caso haja empate, o jogador que chegar mais longe na competição será premiado.

**Art. 24º** - No ato da entrega da premiação, é indispensável à presença de todos os jogadores e comissão técnica de ambas as equipes, devidamente perfilados, sob pena de receber uma multa administrativa, no valor de meio salário mínimo vigente na data da infração.

## Das Disposições Gerais e Finais

**Art. 25º** - Caso a partida não seja realizada por ausência de bola, ou no curso desta falte o número de bolas exigidas por este regulamento, à associação infratora perderá os pontos em favor de seu adversário, computando o placar de 3 a 0 (três a zero), sem prejuízo das sanções impostas pela Comissão Disciplinar.

**Parágrafo único** - Entretanto o árbitro na situação de autoridade máxima da partida, deverá agir na medida do possível com o "BOM SENSO".

**Art. 26º** – Serão "zeradas" as advertências por cartão amarelo, desde que não seja a terceira ao término da primeira fase (classificatória) e na fase das semifinais.

**Art. 27º** - A Liga Municipal de Futebol de Taubaté detém todos os direitos do campeonato, podendo dispor dos mesmos da forma como melhor lhe convier.

**Art. 28º** - Compete a Presidência da Liga Municipal de Futebol de Taubaté, interpretar as disposições deste Regulamento, bem como decidir sobre eventuais dúvidas e omissões que surgirem na sua execução.

**Parágrafo único** - Os artigos publicados neste regulamento aqui citados, foram discutidos e aprovados em Conselho arbitral e constado em ata no dia 10/12/2024.

Devair Nery de Oliveira  
Presidente